

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini, jenis-jenis *game* sudah sangat modern dengan berbagai jenis yang berbeda-beda. Pada aplikasi yang telah dibuat ini adalah *game air hockey* yang dibuat dengan menambahkan kecerdasan buatan didalamnya. *Game* yang dibuat ini diharapkan mampu memberikan permainan yang menarik dan menghibur, sehingga disukai oleh semua kalangan masyarakat. Selain itu, juga dapat lebih mengasah daya konsentrasi dan kecekatan seseorang.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan *game* ini adalah metode *waterfall*. Aplikasi dari pembuatan *game* ini menggunakan beberapa *software* pendukung yaitu Adobe Flash CS3, Action Script, Corel Draw X3 dan Adobe Photoshop CS.

Hasil akhir dari pembangunan sistem ini adalah sebuah aplikasi *game air hockey* yang memiliki 5 level permainan. *Game* ini dapat memberikan pilihan kepada *user* untuk memilih karakter pemain, serta *Game* ini juga dapat memberikan pilihan kepada *user* untuk memilih bahasa permainan, yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Selain itu aplikasi *game* ini diiringi dengan *background* suara agar tampil menarik.